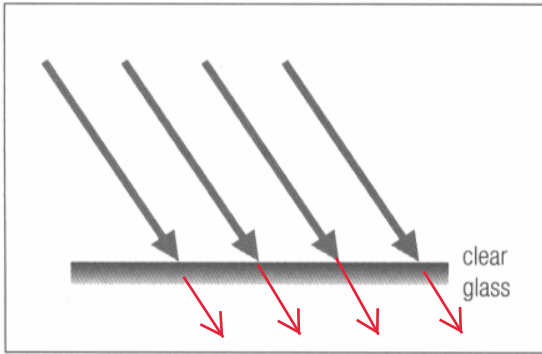


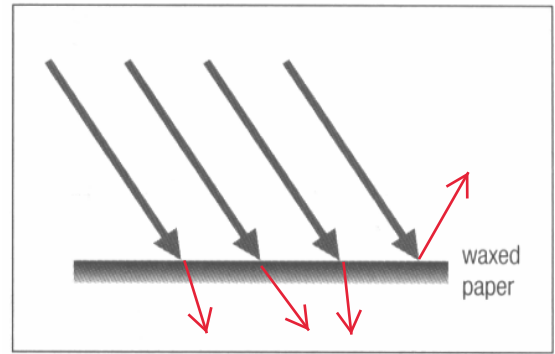
# Le comportement de la lumière

Complète les diagrammes suivants.

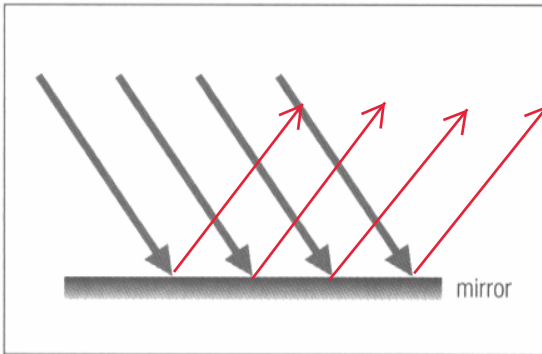
1. Dessine les rayons de lumière une fois qu'ils atteignent la surface transparente.



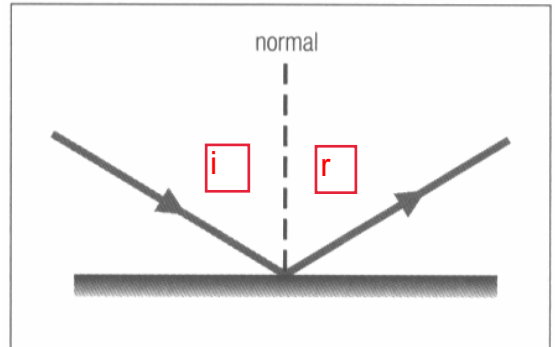
2. Dessine les rayons de lumière une fois qu'ils atteignent la surface translucide.



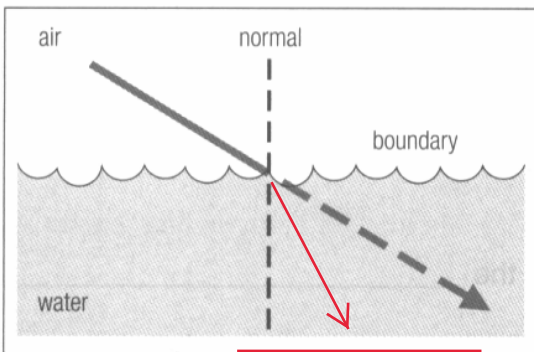
3. Dessine les rayons de lumière une fois qu'ils atteignent la surface opaque.



4. Identifie l'angle d'incidence et l'angle de réflexion.

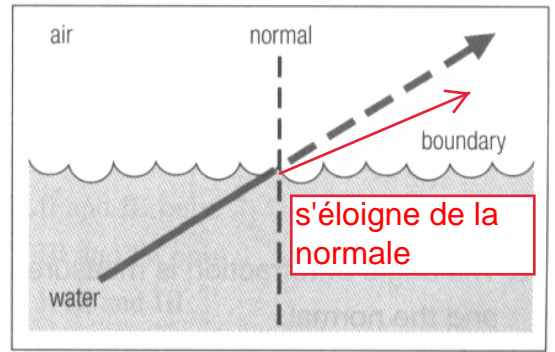


5. Dessine les rayons réfractés quand la lumière passe de l'air à l'eau. (La lumière voyage plus lentement dans l'eau que dans l'air.)



vers la normale

6. Dessine les rayons réfractés quand la lumière passe de l'eau à l'air. (La lumière voyage plus lentement dans l'eau que dans l'air.)



s'éloigne de la normale